

Polygones : construction avec Geogebra

Exercice 1

Construis un trapèze quelconque en suivant ces étapes :

- Place un point A et un point B 
- Trace le segment AB 
- Place un point C en dehors de AB
- Trace une droite parallèle à AB, passant par C 
- Place un point D sur cette droite, pour que ABCD soit un trapèze
- Trace le polygone ABCD 
- (facultatif) Cache les traits de construction 
- Avec l'outil de sélection  déplace les points A, B, C et D :
ABCD reste un trapèze !

Exercice 2

De la même façon, construis les quadrilatères suivants (dans l'ordre, du plus facile au plus difficile) :

- un parallélogramme
- un rectangle
- un losange
- un carré

Vérifie que ces quadrilatères restent corrects si tu déplaces les points !

À la maison...

Geogebra est un logiciel libre, tu peux l'avoir à la maison :

- va sur www.geogebra.org
- matthieu.bender@vs.edcuanet2.ch en cas de problème...

Polygones : construction avec Geogebra

Exercice 1

Construis un trapèze quelconque en suivant ces étapes :

- Place un point A et un point B 
- Trace le segment AB 
- Place un point C en dehors de AB
- Trace une droite parallèle à AB, passant par C 
- Place un point D sur cette droite, pour que ABCD soit un trapèze
- Trace le polygone ABCD 
- (facultatif) Cache les traits de construction 
- Avec l'outil de sélection  déplace les points A, B, C et D :
ABCD reste un trapèze !

Exercice 2

De la même façon, construis les quadrilatères suivants (dans l'ordre, du plus facile au plus difficile) :

- un parallélogramme
- un rectangle
- un losange
- un carré

Vérifie que ces quadrilatères restent corrects si tu déplaces les points !

À la maison...

Geogebra est un logiciel libre, tu peux l'avoir à la maison :

- va sur www.geogebra.org
- télécharge le « Webstart »
- matthieu.bender@vs.edcuanet2.ch en cas de problème...